

**"I bambini giocano con AgriCultura"**



Fata Smemorina, con il suo gioco a premi per imparare a riconoscere le erbe più comuni, ha riscosso grande successo tra i bambini.

Tutti hanno partecipato attivamente, dimostrando di essere informati o comunque incuriositi. Il gioco era impostato come la tombola: i numeri erano sostituiti da immagini di piante spontanee. Alla fine ad ogni bambino è stato regalato da Fata Smemorina un simpatico fiore o un animaletto creato con palloncini colorati.



Attraverso l'ascolto di favole e con la danza i bambini hanno scoperto l'ecologia e l'ecosistema bosco. Immagini e disegni hanno animato il racconto della Grande Quercia e hanno attirato l'attenzione dei piccoli protagonisti del laboratorio.